Projekt Hopeless

Wykonali: Piotr Krynicki i Mateusz Kałuski

# Wprowadzenie

Jest to aplikacje wykonana za pomocą programu Visual Studio wykorzystując Windows Forms. Aplikacja jest grą turową wzorowaną na grze „Darkest Dungeon”. Gra posiada wiele typowych dla tego typu gier funkcjonalności jak kreator drużyny, zarządzanie ekwipunkiem, walkę turową i wiele innych, które zostaną lepiej opisane w dalszej części dokumentacji.

# Repozytorium

# Spis Funkcjonalności

* Zapisywanie i wczytywanie gry,
* Kreator Drużyny,
* Zarządzanie Ekwipunkiem,
* Sklep,
* Generowanie Wypraw,
* Walka Turowa

# Opis Funkcjonalności

# Diagram Klas